

Tempeste Italiane

Appunti di Tempeste

Di seguito vi riportiamo alcuni punti salienti per aiutarvi nel cammino in **Empires & Allies**, per quanto riguarda le nostre alleanze sotto il nome di **"TEMPESTE ITALIANE"**, rivolti ai neo giocatori e non, messi a disposizione del nostro gruppo di Facebook.

Queste informazioni, raccolte da JustInCase, sono state autorizzate e approvate dai Generali delle nostre alleanze:

Tuono - Generale di Tempeste Italiane (alleanza madre)

Alessandra - Generale di Accademia Tempeste Italiane

Joker - Generale di Reclute Tempeste Italiane

Ciò che ci lega è la correttezza e la trasparenza tra giocatori, il rispetto prima di tutto. Queste sono le basi per una grande Ally.

1° Risorse (olio, verde, acciaio, tekno):

Vi ricordiamo che da noi non esiste regalare risorse (salvo eccezioni personali) quindi vi consigliamo di scambiare, con gli altri giocatori, quelle risorse che per il momento non vi servono con quelle necessarie a voi.

Potete chiedere le risorse che vi mancano in prestito ad un'altro giocatore mettendovi d'accordo in privato.

2° Strike Force:

Cosa sono? sono delle slot aggiuntive che vanno ad integrare le piazzole e il Comando Armi per l'attacco, strutture difensive per la difesa della vostra base. Ci sono Strike di Ally (alleanza) e Strike di Facebook... Quest'ultime si possono usare se vi collegate con un account FB e vi create una schiera di amici che usa FB nel gioco.

3° Aiuti per accelerazione costruzioni:

Servono a ridurre i tempi di costruzione, per il momento sono illimitati quindi cliccate.

Le vostre richieste di aiuto accelerazione, non appena vengono evase, potete rimetterle nuovamente; per fare questo basta cliccare sulla struttura in costruzione e poi sull'icona dell'orologio. Troverete anche richiesta di donazione di Triangoli che servono a prendere potenziamenti aggiuntivi nella Fabbrica della Guerra, **non costano nulla quindi donate a volontà.**

4° Guerra tra Alleanze:

Cos'è? E' la guerra che si fa tra alleanze. Viene lanciata dal Generale dell'alleanza.

Per accedere basta cliccare sull'icona che raffigura un spada, proprio sopra il globo; una volta dentro troverete la vostra base, entrate e piazzate le Strike difensive. Vi verranno fornite truppe aggiuntive in difesa da un giocatore designato dal Generale, a voi si chiede di contribuire con un versamento di olio, le quantità e a chi inviare sarà specificato dal vostro Generale.

Prima che parta la guerra avete 24h di tempo x preparare la vostra base. Appena parte la guerra avete 24h per effettuare i vostri attacchi (ne avete a disposizione 2 a testa).

VI CONSIGLIAMODI SPIARE LE BASI CHE VOLETE ATTACCARE.

IMPORTANTE : ATTACCATE SOLO AVVERSARI DI PARI LIVELLO O POCO SUPERIORE

Attenzione! Il bersaglio consigliato dal gioco, a volte, non è alla vostra portata o troppo piccolo. Di solito ci si organizza prima di attaccare e si dichiara, nella "chat gioco", chi si sta per attaccare. Prima di effettuare l'attacco, sistemare le Strike in attacco e richiedere truppe di rinforzo e poi dentro a testa bassa.

Consigli:

|| All'inizio della guerra, la base di guerra viene " salvata" ed è esattamente la stessa che utilizziamo di solito. Quindi consigliamo di valutare anche i tempi di potenziamento di eventuali costruzioni per evitare di avere le difese disattivate e quindi la base più debole.

|| Oltre a spiare l'avversario che si vuole attaccare, consigliamo di guardare anche i replay degli altri alleati per due buone motivazioni:

4.1. Il replay sull'avversario da attaccare vi fornisce informazioni sulle sue difese e vi consente di applicare una strategia diversa da quella di chi lo ha attaccato precedentemente

4.2. In qualsiasi caso osservare i replay degli alleati, offre la possibilità di imparare da chi è più esperto di voi, qual è il modo migliore di utilizzare i punti comando e le truppe più efficaci che vanno comunque sempre potenziate al massimo del proprio livello.

4.3- Quando si apre la base avversaria, avete 30 secondi di tempo per cliccare su TERMINA BATTAGLIA.

Facendo così, concluderete la battaglia, senza perdere medaglie e senza spendere olio per il prossimo attacco.

5° SCELTA DELL'AVVERSARIO (senza pagare la tassa):

Quando si va alla ricerca di qualcuno da attaccare, può capitarvi un avversario troppo forte o, comunque, qualcuno che non volete attaccare. Se cliccate su AVANTI, vi verrà presentato il prossimo avversario. E magari anche questo è troppo forte.

Attenzione, ogni volta che cliccate su AVANTI per cercare un nuovo avversario, dovrete pagare una

"tassa" in olio.

E più si sale di livello, più questa tassa aumenta.

Ma c'è un modo di evitare il costo:

5.1 cercate un avversario da attaccare

V5.2- se non vi piace... invece di cliccare su AVANTI... cliccate su ATTACCA.

5.3- Quando si apre la base avversaria, avete 30 secondi di tempo per cliccare su TERMINA BATTAGLIA.

Facendo così, concluderete la battaglia, senza perdere medaglie e senza spendere olio per il prossimo attacco.

Attenzione! se non volete attaccare, ricordatevi di cliccare su TERMINA BATTAGLIA entro i 30 secondi

6° Cosa fare quando uscite dal gioco:

Quando avete finito di giocare, dovete fare due cose prima di uscire:

6.1 - Richiedere truppe e lasciarle lì dove vi arrivano, e cioè nell'edificio RISERVE DELL'ALLEANZA. Queste truppe si aggiungeranno alle vostre difese della base.

6.2 - STRIKE force, trascinatele sulle vostre difese... cioè su artiglieria, cupole, torri... ecc. Anche gli STRIKE aiuteranno nella difesa.

Pero a questo punto vi rimangono indifese le scorte, l'olio e l'acciaio ecc.... qui vi potranno saccheggiare con gli attacchi. In questo caso è consigliabile avere un secondo account di appoggio. O ne create uno... o se avete un amico potete chiedere il suo appoggio.

Quando avete questo secondo appoggio, dovete inviare TUTTE le vostre scorte e lui ve le rigira. L'unica cosa che ci smenate sono le tasse ma sempre meglio che... perdere tutto. Le scorte inviate x rigiri vengono visualizzate nel menù regali con l'icona a forma di pacchetto, avete 24 ore di tempo per ritrarle, altrimenti si perdono.

Quindi In caso di attacco alla vostra base... perderete medaglie, ma almeno avrete salvato le scorte.

RIGIRO di risorse è importante e indispensabile x accumulare le stesse.

Attenzione! Quando si mandano regali o si fanno girare le scorte, vi viene trattenuto il 10% di tassa.

7° Quali truppe usare:

E' una scelta soggettiva, vi consigliamo all'inizio di usare Ranger e carri Stealth e farli crescere di livello sempre al massimo del vostro QG, quando sarete pratici provate anche con altre armi.

Tutti i droni (ragni, tomhawk e droni) e elicotteri a bassi livelli sono molto vulnerabili.

8° Donazione di truppe:

Non è obbligatorio donare ne pretenderle, si usa il buon senso.

Vi consigliamo di attaccare senza truppe aggiuntive x capire i limiti del vostro esercito.